

GUIDE UTILISATEURS : POUR L'ETABLISSEMENT DE DEMANDE DE RENOUVELLEMENT DE NAVIRE DE PECHE HAUTURIERE SUR LE SYSTEME EASY FOOD EXPORT

**(EXPORTATEURS GESTIONNAIRES
D'INFRASTRUCTURE VIRTUELLE*)**



*Entité virtuelle représentant la flotte affiliée à un gestionnaire exportateur des produits de la pêche hauturière, cette flotte consiste à un ou plusieurs navires dont le gestionnaire exportateur est l'armateur ou l'exploitant.

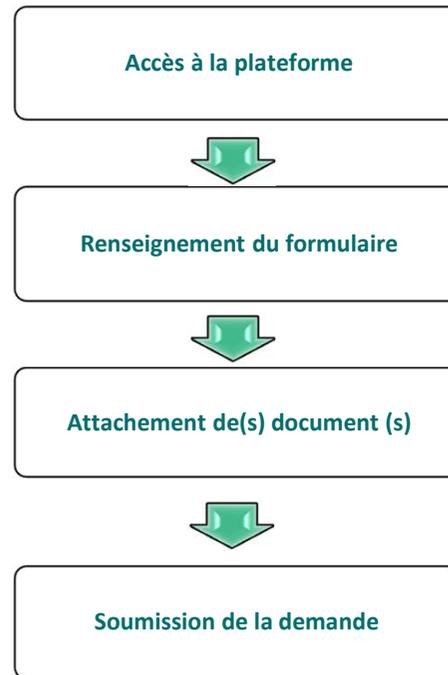
Liste des documents à fournir pour la constitution du dossier de demande d'actualisation de navire (Page 7) pour télécharger le document

[Cliquer ici](#)

Table des matières

-  **I- Accès à la plateforme**
-  **II- Renseignement du formulaire**
-  **III- Attachement de(s) document(s)**
-  **IV - Soumission / sauvegarde de la demande**

Processus d'établissement de demande de renouvellement de navire de pêche hauturière



I - Accès à la plateforme

ACCES ET AUTHENTIFICATION

Pour accéder à la plateforme, taper sur le navigateur le lien suivant : <https://app.tangermedpcs.ma/>

et entrer ensuite les coordonnées d'authentification :

- Login (Nom d'utilisateur) : exp_XXXXXX

- Mot de passe : XXXXXXXXXXX

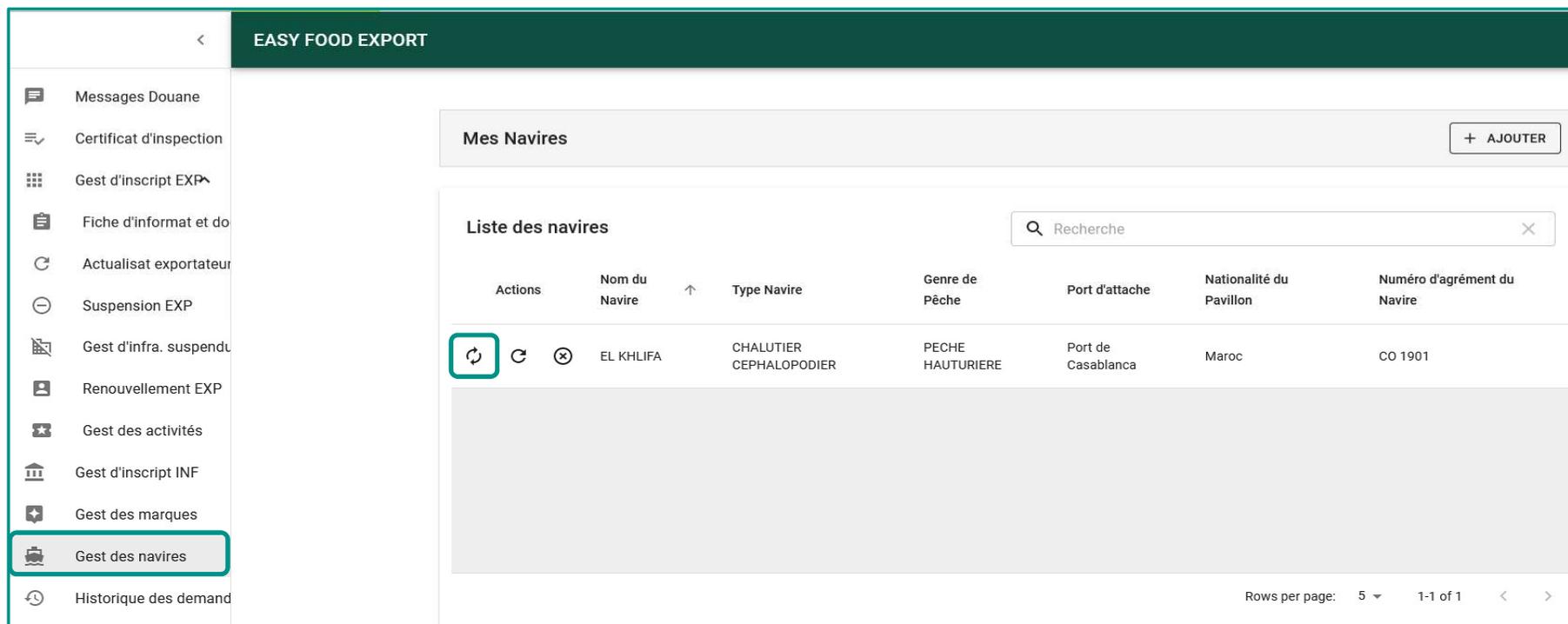


The image shows a login interface for 'TANGER MED PORT COMMUNITY SYSTEM'. At the top, the text 'TANGER MED' is in a large, bold, black font, with 'PORT COMMUNITY SYSTEM' in a smaller, bold, black font below it, set against an orange background. Below this, there are two input fields: 'Nom d'utilisateur' and 'Mot de passe', each with a horizontal line underneath. At the bottom of the form, there is an orange button with the text 'Se connecter' in white.

II - Renseignement du formulaire

PAGE D'ACCUEIL

La page d'accueil de la plateforme comporte un menu à droite de la page, pour initier la demande d'actualisation de navire de pêche hauturière, appuyer sur le titre «Gestion des navires», ensuite appuyer sur l'icone  de la rubrique « Action » au niveau de la ligne correspondante au navire objet du renouvellement,



EASY FOOD EXPORT

Mes Navires + AJOUTER

Liste des navires

Actions	Nom du Navire	Type Navire	Genre de Pêche	Port d'attache	Nationalité du Pavillon	Numéro d'agrément du Navire
  	EL KHLIFA	CHALUTIER CEPHALOPODIER	PECHE HAUTURIERE	Port de Casablanca	Maroc	CO 1901

Rows per page: 5 1-1 of 1

II - Renseignement du formulaire

1 : Mettre à jour les informations de l'infrastructure virtuelle

2 : Renseigner la date de début et de fin de la licence de pêche du navire

Renouvellement Navires

✕ FERMER

1 — 2 — 3

Infrastructure virtuelle — Navire — Documents

RAISON SOCIAL SOCIÉTÉ
ALIA PECHE

EFFECTIF PERMANENT*

CHIFFRE D'INVESTISSEMENT

EFFECTIF TEMPORAIRE

CAPACITÉ DE PRODUCTION ANNUELLE ESTIMÉE

➤ SOUMETTRE 📁 ENREGISTRER

III- Attachement des documents

L'interface suivante s'affiche, mettant en évidence les documents requis, appuyer ensuite sur le bouton « Parcourir » et sélectionner le document correspondant,

Renouvellement Navires

✕ FERMER

Infrastructure virtuelle Navire Documents

Licence de pêche de navire

doc.pdf

Licence de pêche du navire (*)

Parcourir... doc.pdf

info Veillez ajouter tous les documents obligatoires info Veillez ne pas dépasser la taille de 1mb par fichier

SOUMETTRE ENREGISTRER

Les documents doivent être conformes aux caractéristiques suivantes :

- Sous format PDF
- Les fichiers portent des noms courts (un seul mot de préférence) sans caractères spéciaux (.,':-*)
- Lisibles
- De taille réduite (fichier < 1 Mo),
- Séparés (Chaque document dans un seul fichier)

IV - Soumission / modification / sauvegarde de la demande :

Une fois le chargement des documents est effectué, appuyer sur le bouton « Soumettre », l'interface ci-dessous apparaît, la demande est automatiquement envoyée à l'EACCE/ MOROCCO FOODEX pour traitement et validation.

Le compte Exportateur sur le Portail affiche provisoirement le statut « Demande soumise » avec un ID,

Renouvellement Navires ✕ FERMER

✓ Infrastructure virtuelle ✓ Navire ✓ Documents



Demande de renouvellement navire soumise avec succès
sous l'ID : 52

[RETOUR À LA PAGE DE RECHERCHE](#)

➤ SOUMETTRE ENREGISTRER